






Para acompanhar adequadamente este tutorial, vá para a sala **Suporte** do Fórum dos Clubes de Matemática da OBMEP.




| INFORMAÇÕES | | TÓPICOS | MENSAGENS | ÚLTIMA MENSAGEM |
|--|--|---------|-----------|---|
|  | Sala de Imprensa Seja bem-vindo! Aqui é possível acompanhar os avisos importantes e as últimas notícias dos Clubes de Matemática da OBMEP. | 0 | 0 | Não há mensagens |
|  |  Suporte Precisa de ajuda? Aqui você encontra orientações gerais de como escrever e desenhar no Fórum. | 12 | 49 | Última mensagem por OBMEP  8 minutos atrás |

Agora vá para a sala **Ferramentas para escrever e desenhar no Fórum**.






Ferramentas para escrever e desenhar no Fórum
Como escrever uma mensagem no Fórum?
Como colocar uma figura em uma mensagem?
Como usar o LaTeX? Como usar o GeoGebra?
Aqui você pode encontrar respostas para essas perguntas.

Em seguida, vá para a sala **Escrevendo símbolos matemáticos**.

| | | | |
|--|---|---|----|
|  | Escrevendo mensagens Salas para orientações sobre como escrever e enviar mensagens no Fórum dos Clubes. Moderador: Moderadores dos Clubes | 4 | 17 |
|  | Escrevendo símbolos matemáticos Salas para orientações iniciais sobre o uso do LaTeX no Fórum dos Clubes. Moderador: Moderadores dos Clubes | 3 | 24 |
|  | Desenhando no Fórum Salas para orientações iniciais sobre o uso do GeoGebra no Fórum dos Clubes. | 1 | 1 |

Finalmente, entre na **Sala para testes individuais com LATEX**.

| | | | |
|--|--|----|----|
|  | Orientações Iniciais: comecem por aqui TÓPICO FIXO @ por OBMEP » 28 Out 2013, 03:31 | 3 | 46 |
|  | LaTeX - Comandos básicos TÓPICO FIXO por OBMEP » 03 Nov 2013, 00:01 1, 2 | 18 | 32 |
|  | Sala para testes individuais com LATEX. ← @ por OBMEP » 15 Nov 2013, 13:11 | 0 | 36 |

Escrevendo com LATEX

Iniciamos este tutorial observando que todas as mensagens são postadas de uma única maneira no Fórum dos Clubes de Matemática da OBMEP, conforme explicado nos tópicos:

- **Como enviar uma mensagem**, em Orientações Gerais;
- **Como enviar mensagens – Orientações iniciais**, em Escrevendo mensagens.

O LATEX é apenas um dos recursos que o Fórum dos Clubes oferece para a formatação de mensagens.

Então, vamos lá . . .

Escrevendo com LATEX – 1

Suponhamos que vamos postar uma mensagem no tópico **Sala para testes individuais com LATEX**.

Assim, você deve entrar no tópico e clicar em **RESPONDER**.



The screenshot shows a forum interface. At the top, the topic title is "Sala para testes individuais com LATEX." in a light blue header. Below the title, a subtitle reads "Salas para orientações iniciais sobre o uso do LaTeX no Fórum dos Clubes." and the moderator is listed as "Moderador: Moderadores dos Clubes". At the bottom left, there is a dark red button labeled "responder". A red arrow points to this button. To the right of the button, there are two grey boxes: "1 mensagem" and "Página 1 de 1".

Sala para testes individuais com LATEX.
Salas para orientações iniciais sobre o uso do LaTeX no Fórum dos Clubes.

Moderador: Moderadores dos Clubes

responder

1 mensagem • Página 1 de 1

Escrevendo com LATEX – 2

Título:

Re: Como enviar uma mensagem

B

I

u

Quote

Code

List

List=

[*]

Img

URL

Flash

Normal



Cor do texto

centro

justifica

oculta

tex

textarea

**É nesta área em branco que você
irá digitar a sua mensagem**

Smilies



BBCode está Ativo

Imagens estão ativas

Flash está ativo

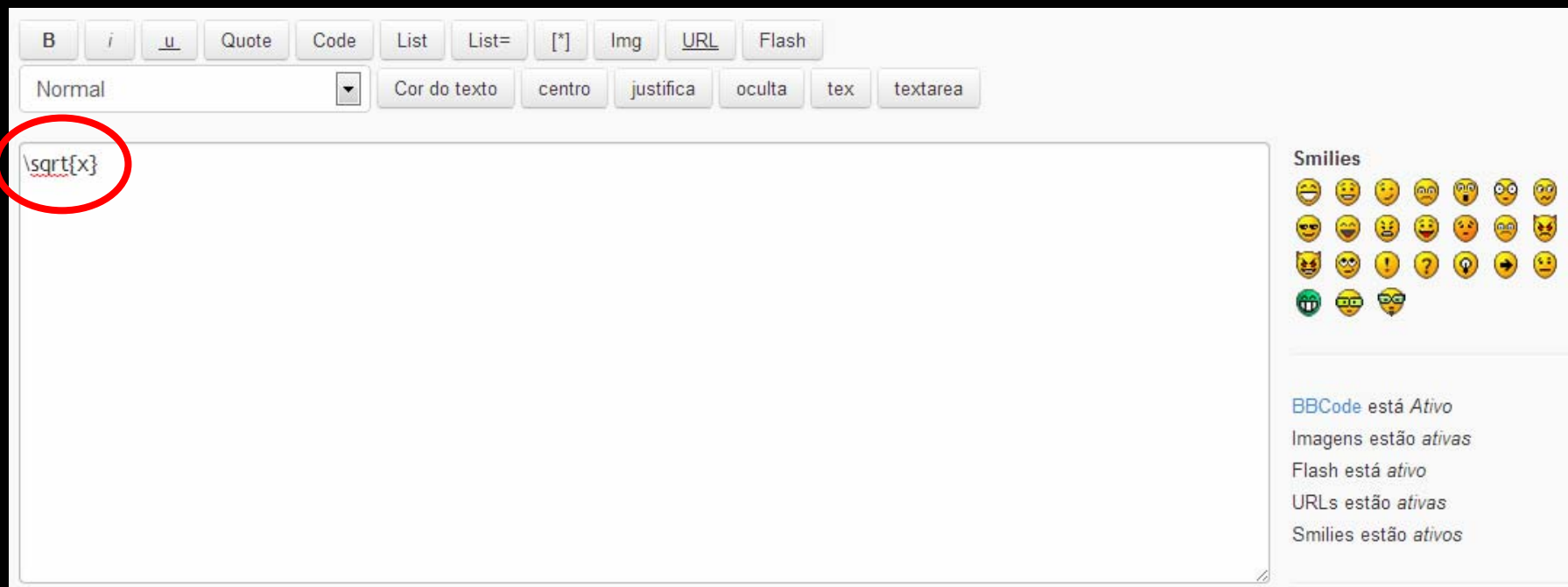
URLs estão ativas

Smilies estão ativos

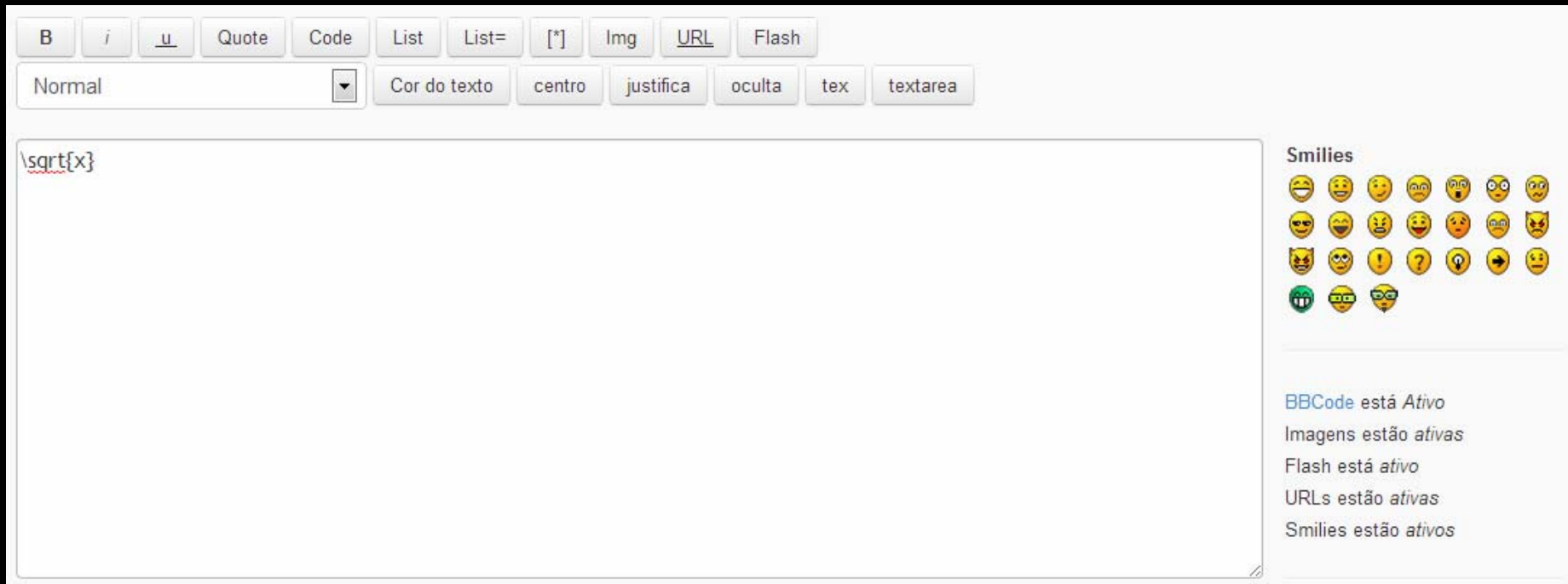
Escrevendo com LATEX – 3

Vamos postar o seguinte símbolo matemático: \sqrt{x}

- Consultando o **tópico Latex – Comandos básicos**, notamos que o comando LATEX para representar “raiz quadrada de x ” é **`\sqrt{x}`**
- Digite, então, o comando `\sqrt{x}` na área de digitação da mensagem que você vai enviar:



Escrevendo com LATEX – 4



Se você não informar ao sistema que esse é um código em LATEX, a expressão `\sqrt{x}` será mostrada na sua mensagem e enviada sem que o código tenha sido convertido em símbolo matemático.

Para que isso não ocorra, você deve informar ao sistema que esse é um código em LATEX, para que ele faça a devida conversão do código em símbolo matemático.

Escrevendo com LATEX – 5

Para converter a expressão digitada faça os seguintes passos:

- 5.1 Selecione o texto com a fórmula.

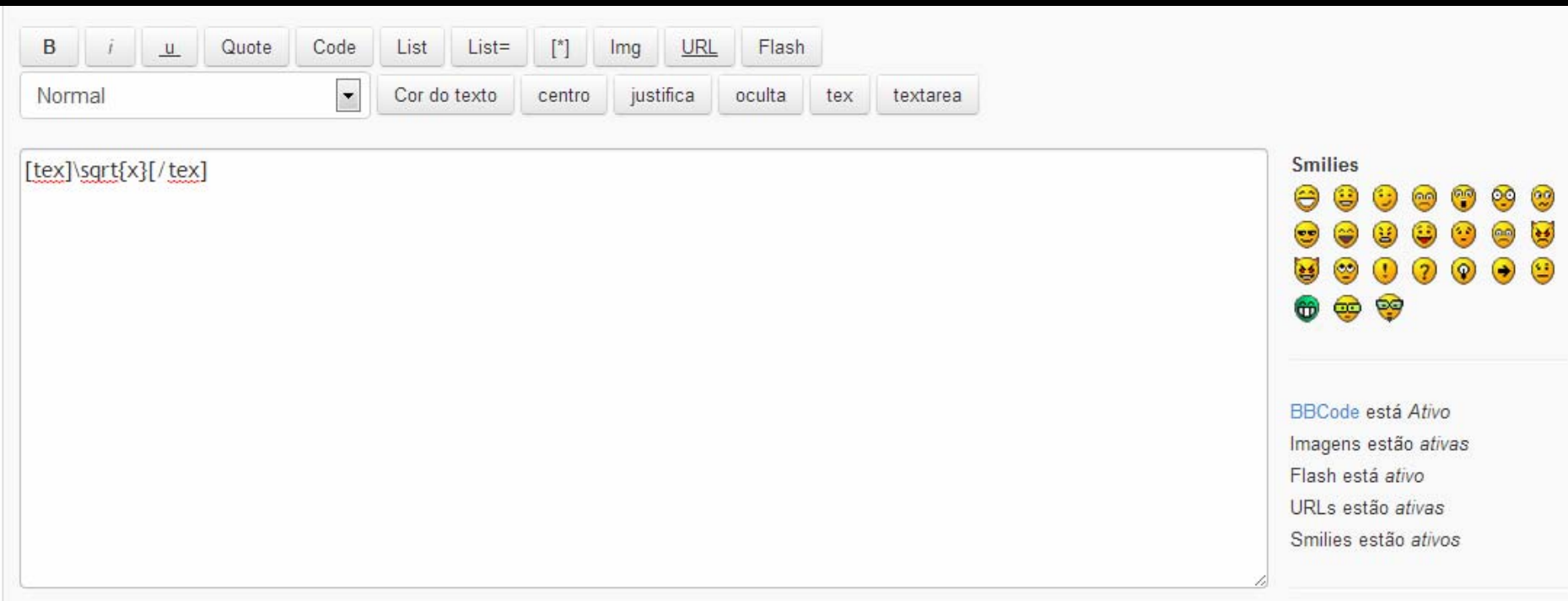


- 5.2 Clique no botão “**tex**” que aparece na barra de ferramentas de formatação, acima da área onde você digitou sua mensagem.



Escrevendo com LATEX – 5

- 5.3 O sistema mudará sua mensagem para `[tex]\sqrt{x}[/tex]`.



Observação: Neste momento, não se preocupe com estes códigos, no tópico **LaTeX - Comandos básicos** na sala **Escrevendo símbolos matemáticos** você encontrará códigos para os símbolos matemáticos mais comuns.

Escrevendo com LATEX – 6


Clique em **Prever**.

B*i*uQuoteCodeListList=[*]ImgURLFlash

Normal▼Cor do textocentrojustificaocultatexttextarea

[tex]\sqrt{x}/tex

Smilies



BBCode está Ativo
Imagens estão ativas
Flash está ativo
URLs estão ativas
Smilies estão ativos

Revisão do tópico

Salvar rascunhoPreverEnviar

Escrevendo com LATEX – 6

Observe que o símbolo matemático apareceu na área de visualização, acima da caixa de digitação.

PREVER

Re: Sala para testes individuais com LATEX.
 \sqrt{x}

Título:

Re: Sala para testes individuais com LATEX.

B*i*u

Quote

Code

List

List=

[*]

Img

URL

Flash

Normal

▼

Cor do texto

centro

justifica


oculta

tex

textarea

[tex]\sqrt{x}[/tex]

Smilies



OBSERVAÇÃO:

Este processo de visualizar uma mensagem antes de enviá-la é muito importante.

Habitue-se a fazê-lo SEMPRE.

Escrevendo com LATEX – 7

Depois de conferir sua mensagem, clique em enviar e aguarde um pouquinho . . .

The image shows a web-based forum post editor. At the top is a toolbar with buttons for text formatting: **B** (bold), *i* (italic), u (underline), **Quote**, **Code**, **List**, **List=**, **[*]**, **Img**, **URL**, and **Flash**. Below the toolbar is a dropdown menu set to "Normal" and a row of alignment buttons: **Cor do texto**, **centro**, **justifica**, **oculta**, **tex**, and **textarea**. The main text area contains the LaTeX code `[tex]\sqrt{x}[/tex]`. To the right of the text area is a "Smilies" section with a grid of 20 emoji icons. Below the smilies, a status list shows: **BBCode** está Ativo, **Imagens** estão ativas, **Flash** está ativo, **URLs** estão ativas, and **Smilies** estão ativos. At the bottom right of the editor area is a link for **Revisão do tópico**. At the very bottom of the page are three buttons: **Salvar rascunho**, **Prever**, and **Enviar**. A red arrow points directly to the **Enviar** button.

Escrevendo com LATEX – 7

Se tudo deu certo, a seguinte mensagem irá aparecer:

Índice do fórum

INFORMAÇÃO

A mensagem foi editada com sucesso

[Ver sua mensagem enviada](#)

[Clique aqui para voltar ao fórum](#)

Clique em [Ver sua mensagem enviada](#), ou aguarde um pouquinho mais . . .

Escrevendo com LATEX

Veja como a sua mensagem ficou.

A minha, ficou assim:

