

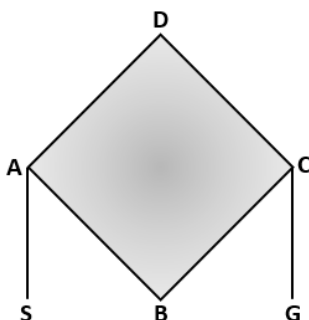
.Problema para ajudar na escola: Vamos jogar?



Problema

(A partir da 2ª série do E. M.)

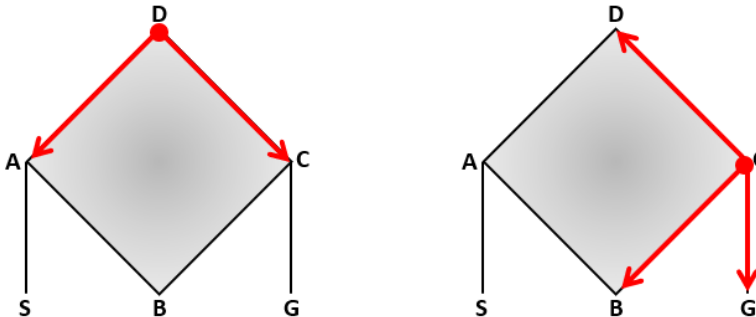
(XXIX Olimpíada Madri, 1993 – Adaptado) Matheus ganhou um jogo eletrônico em cuja tela aparece um esquema como o mostrado na figura abaixo.



Nesse jogo, cada partida é jogada da seguinte forma:

(1) No início da partida, uma bola aparece no ponto **S**.

(2) Cada vez que o jogador toca na tela, essa bola se move até a extremidade oposta de um dos segmentos com extremidade no ponto onde a bola se encontra. Por exemplo, se a bola está sobre o ponto **D**, ela poderá se mover apenas para o ponto **A** ou para o ponto **C**; mas se a bola estiver sobre o ponto **C**, outro exemplo, ela poderá se movimentar até **B** ou **D** ou **G**.



(3) A partida termina quando ocorrer o primeiro de um destes dois casos:

- A bola volta para o ponto **S**, e neste caso o jogador perde a partida.
- A bola chega no ponto **G**, e então o jogador ganha a partida.

Se a chance de, estando em um ponto, a bola se mover para qualquer dos pontos possíveis é a mesma, qual **probabilidade é maior: a de o jogador ganhar ou a de ele perder?**



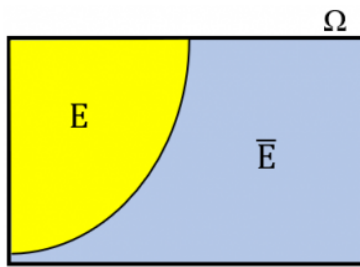
AJUDA

Dada uma progressão geométrica infinita $(a_1, a_1 \cdot q, a_1 \cdot q^2, \dots, a_1 \cdot q^{n-1}, \dots)$ de razão q , $0 < q < 1$, o limite da soma de todos os seus termos pode ser calculado pela fórmula

$$S = \frac{a_1}{1 - q}.$$

Sabemos que um evento E pode ocorrer ou não. Se o evento E for relativo a um espaço amostral Ω , o evento associado à não ocorrência de E é denominado o **complementar de E com relação a Ω** e é denotado por \bar{E} .

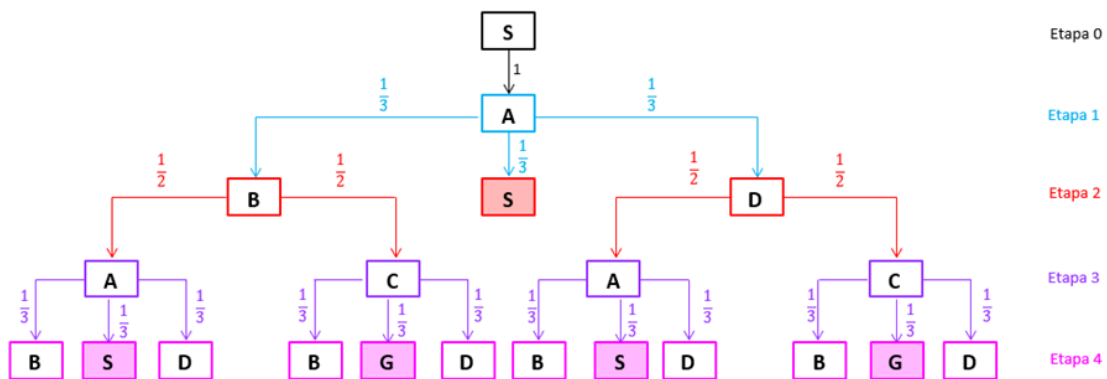
- Logo, \bar{E} ocorre se, e somente se, E não ocorrer.



Dessa forma, se P for a probabilidade de que o evento E ocorra (sucesso) e Q for a probabilidade de que E não ocorra (insucesso), então Q é a probabilidade do evento complementar \bar{E} , ou simplesmente probabilidade complementar de P , e temos a seguinte relação: $P + Q = 1$.

Solução

Podemos representar as quatro primeiras etapas possíveis para o jogo utilizando o diagrama de árvore abaixo.



(i) Vamos, inicialmente, determinar a possibilidade de o jogador ganhar uma partida do jogo.

- Observe pelo diagrama que o jogador não consegue ganhar na primeira, nem na segunda e nem na terceira etapa.
- A primeira chance para o jogador ganhar é na quarta etapa e existem dois caminhos independentes:

$$S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow G.$$

A probabilidade de isso acontecer é:

$$P_4 = \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

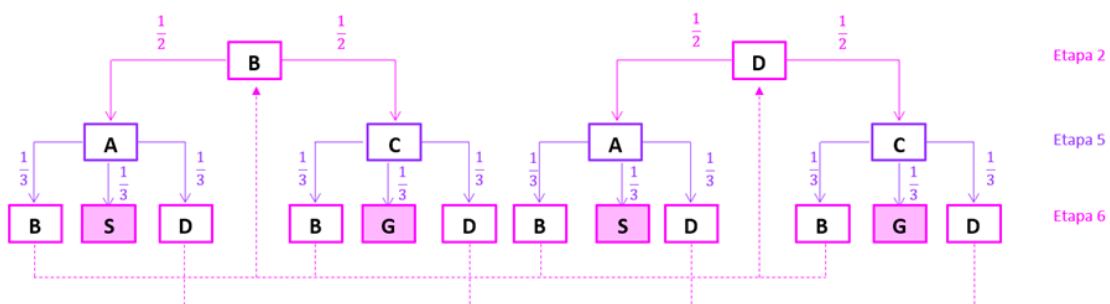
$$P_4 = 2 \times \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

$$P_4 = \frac{1}{3^2}.$$

- A próxima chance de o jogador vencer é na sexta etapa. Para que isso ocorra, temos oito caminhos diferentes:

$$S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \\ S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \\ S \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow G \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow C \rightarrow G.$$

Esses caminhos equivalem a, ao chegar na Etapa 4, voltar para a Etapa 2, refazer a Etapa 3 como Etapa 5 e refazer a Etapa 4 como Etapa 6.



Vamos então calcular a probabilidade de se ganhar a partida na sexta etapa:

$$P_6 = \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \\ \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \\ \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

$$P_6 = 8 \times \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

$$P_6 = \frac{2}{3^3}.$$

- A terceira chance de o jogador vencer é na oitava etapa. Para que isso ocorra, temos trinta e dois caminhos distintos. Esses caminhos podem ser visualizados no quadro abaixo.

S																Etapa 0			
A																Etapa 1			
B								D								Etapa 2			
A				C				A				C				Etapa 3			
B		C		D		A		B		C		D		A		C		Etapa 4	
A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	C	D	A	B	Etapa 5	
B	D	B	D	B	D	B	D	B	D	B	D	B	D	B	D	B	D	B	Etapa 6
C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	Etapa 7
G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	G	Etapa 8

A probabilidade de cada um desses caminhos é a mesma; portanto, a probabilidade de o jogador ganhar na oitava etapa pode ser assim calculada:

$$P_8 = \underbrace{\left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \dots \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)}_{32 \text{ parcelas}}$$

$$P_8 = 32 \times \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

$$P_8 = \frac{2^2}{3^4}.$$

- Observe que o jogador só pode vencer em etapas pares, a partir da terceira e, de maneira geral, a probabilidade de o jogador vencer na Etapa $2n$, n um número natural maior do que 1, é dada por:

$$P_{2n} = \frac{2^{n-2}}{3^n}.$$

Pelo até aqui exposto, temos que o jogador vencerá em uma Etapa par maior do que 3, mas não sabemos exatamente em qual Etapa, ou seja, o jogador vencerá na Etapa 4 **ou** Etapa 6 **ou** Etapa 8 **ou** Etapa 10 **ou** ...

Dessa forma, a probabilidade de o jogador vencer a partida é:

$$P_v = P_4 + P_6 + P_8 + P_{10} + \dots + P_{2n} + \dots$$

$$P_v = \frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^3} + \frac{2^2}{3^4} + \frac{2^3}{3^5} + \dots + \frac{2^{n-2}}{3^n} + \dots$$

Para calcular a soma P_v de infinitas parcelas, observe que $\left(\frac{1}{3^2}, \frac{2}{3^3}, \frac{2^2}{3^4}, \frac{2^3}{3^5}, \dots, \frac{2^{n-2}}{3^n}, \dots\right)$ é uma progressão geométrica

infinita de razão $q = \frac{2}{3}$. Portanto, utilizando a fórmula do lembrete, temos que:

$$P_v = \frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^3} + \frac{2^2}{3^4} + \frac{2^3}{3^5} + \dots + \frac{2^{n-2}}{3^n} + \dots$$

$$P_v = \frac{\frac{1}{3^2}}{1 - \frac{2}{3}} = \frac{\frac{1}{9}}{\frac{1}{3}}$$

$$P_v = \frac{1}{9} \times \frac{3}{1}$$

$$P_v = \frac{1}{3}.$$

(ii) Vamos agora analisar a probabilidade de o jogador perder uma partida no jogo.

Perceba que a contagem das possibilidades de o jogador perder é igual a de ele ganhar, a menos de um detalhe: o jogador pode perder na Etapa 2.

Vejamos:

- Observe no diagrama inicial que o jogador não consegue perder na primeira etapa.
- A primeira possibilidade de o jogador perder é na segunda etapa e para isso existe apenas um caminho:

$$S \rightarrow A \rightarrow S.$$

A probabilidade de isso acontecer é:

$$P_2 = 1 \times \frac{1}{3} = \frac{1}{3}$$

- A próxima chance de o jogador perder é na quarta etapa. Para que isso ocorra, temos dois caminhos diferentes:

$$S \rightarrow A \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow S \quad \text{ou} \quad S \rightarrow A \rightarrow D \rightarrow A \rightarrow S.$$

A probabilidade de isso acontecer é:

$$P_4 = \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right) \oplus \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

$$P_4 = 2 \times \left(1 \times \frac{1}{3} \times \frac{1}{2} \times \frac{1}{3}\right)$$

$$P_4 = \frac{1}{3^2}.$$

- As próximas etapas nas quais o jogador poderá perder são as Etapas 6, 8, 10, etc. e os cálculos das probabilidades de perda são exatamente iguais aos cálculos das probabilidades de o jogador ganhar nas respectivas etapas.

Aqui também sabemos que o jogador poderá perder na Etapa 2 **ou** na Etapa 4 **ou** na Etapa 6 **ou** na Etapa 8 **ou** na Etapa 10 **ou** ... Mas não sabemos exatamente em qual Etapa.

Dessa forma, a probabilidade de o jogador perder a partida é:

$$P_p = P_2 + P_4 + P_6 + P_8 + P_{10} + \dots + P_{2n} + \dots$$

$$P_p = \frac{1}{3} + \frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^3} + \frac{2^2}{3^4} + \frac{2^3}{3^5} + \dots + \frac{2^{n-2}}{3^n} + \dots$$

Como já calculamos a soma

$$\frac{1}{3} + \frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^3} + \frac{2^2}{3^4} + \frac{2^3}{3^5} + \dots + \frac{2^{n-2}}{3^n} + \dots = \frac{1}{3},$$

segue que

$$P_p = \frac{1}{3} + \left(\frac{1}{3^2} + \frac{2}{3^3} + \frac{2^2}{3^4} + \frac{2^3}{3^5} + \dots + \frac{2^{n-2}}{3^n} + \dots \right)$$

$$P_p = \frac{1}{3} + \frac{1}{3}$$

$$P_p = \frac{2}{3}.$$

Poderíamos ter poupado esses cálculos se tivéssemos utilizado a "probabilidade complementar" apresentada na **AJUDA**.

Nesse caso, o evento E é "o jogador ganhar uma partida" e o evento \bar{E} é "o jogador perder a partida".

Assim, como os eventos são independentes, segue que:

$$P_p = Q = 1 - P = 1 - P_v = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}.$$

Observação: Perceba que a probabilidade de $\frac{1}{3}$ de o jogador vencer a partida e de $\frac{2}{3}$ de ele perder são resultados teóricos. Nenhuma partida terá duração infinita, já que nenhum jogador viverá eternamente para jogar infinitas vezes.

Os resultados práticos seriam:

- ▶ quanto mais etapas o jogador jogar, mais a probabilidade de ele ganhar se aproxima de $\frac{1}{3}$;
- ▶ quanto mais etapas o jogador jogar, mais a probabilidade de ele perder se aproxima de $\frac{2}{3}$.

A tabela abaixo ilustra essas duas afirmações.

Probabilidade de o jogador ganhar

Até a Etapa 4: $\frac{1}{9} \approx 11, 11\%$

Até a Etapa 6: $\frac{5}{27} \approx 18, 52\%$

Até a Etapa 8: $\frac{19}{81} \approx 23, 46\%$

Até a Etapa 10: $\frac{65}{243} \approx 26, 75\%$

Até a Etapa 12: $\frac{211}{729} \approx 28, 94\%$

Até a Etapa 14: $\frac{665}{2187} \approx 30, 41\%$

⋮

$$\frac{1}{3} \approx 33, 33\%$$

Probabilidade de o jogador perder

Até a Etapa 2: $\frac{1}{3} \approx 33, 33\%$

Até a Etapa 4: $\frac{4}{9} \approx 44, 44\%$

Até a Etapa 6: $\frac{14}{27} \approx 51, 85\%$

Até a Etapa 8: $\frac{46}{27} \approx 56, 79\%$

Até a Etapa 10: $\frac{146}{243} \approx 60, 08\%$

Até a Etapa 12: $\frac{454}{729} \approx 62, 28\%$

Até a Etapa 14: $\frac{1394}{2187} \approx 63, 74\%$

⋮

$$\frac{2}{3} \approx 66, 67\%$$

Solução elaborada pelos **Moderadores do Blog**.